



Nombre _____
 Profesión _____
 Títulos, licenciaturas _____
 Lugar de nacimiento _____
 Trastornos mentales _____
 Sexo _____ Edad _____

Características y tiradas derivadas

FUE _____ DES _____ INT _____ Idea _____
 CON _____ APA _____ POD _____ Suerte _____
 TAM _____ COR _____ EDU _____ Conoc. _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bonif. al Daño _____

Expedición Antártica (Años 30)
 Nombre del jugador _____
La Llamada de Cthulhu
 Juego de Rol de Horror

Puntos de Cordura

Locura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

Inconsciente	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de Vida

Muerto	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Habilidades

<input type="checkbox"/> Antropología (01%) _____	<input type="checkbox"/> Geología (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%) _____	<input type="checkbox"/> Habilidad artesanal (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Artes marciales (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Astronomía (01%) _____	<input type="checkbox"/> Habilidad artística (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Biología (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Bloquear (DESx2) _____	<input type="checkbox"/> Historia (20%) _____	
<input type="checkbox"/> Buscar libros (25%) _____	<input type="checkbox"/> Historia natural (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%) _____	<input type="checkbox"/> Lanzar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%) _____	<input type="checkbox"/> Leer códigos antiguos (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%) _____	<input type="checkbox"/> Lengua propia (EDUx5) _____	
<input type="checkbox"/> Conducir automóvil (20%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Conducir maquinaria (01%) _____	<input type="checkbox"/> Mant. de aeronaves (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Cond. trineo de perros (01%) _____	<input type="checkbox"/> Mecánica (20%) _____	
<input type="checkbox"/> Contabilidad (10%) _____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____	<input type="checkbox"/> Meteorología (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Derecho (05%) _____	<input type="checkbox"/> Mitos de Cthulhu (00%) _____	
<input type="checkbox"/> Descubrir (25%) _____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Discreción (10%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Disfrazarse (01%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultarse (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Electricidad (10%) _____	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Equitación (05%) _____	<input type="checkbox"/> Otras lenguas (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Escalar / Tregar (40%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escuchar (25%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Esquivar (DESx2) _____	<input type="checkbox"/> Persuasión (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Explosivos (01%) _____	<input type="checkbox"/> Pilotar (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Farmacología (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Física (01%) _____	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%) _____	
<input type="checkbox"/> Fotografía (10%) _____	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%) _____	
	<input type="checkbox"/> Psicología (05%) _____	
	<input type="checkbox"/> Química (01%) _____	
	<input type="checkbox"/> Radio operador (01%) _____	
	<input type="checkbox"/> Regatear (05%) _____	
	<input type="checkbox"/> Saltar (25%) _____	
	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%) _____	
	<input type="checkbox"/> Téc. superv. en el Polo (01%) _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	Armas de fuego	
	<input type="checkbox"/> Ametralladora (15%) _____	
	<input type="checkbox"/> Arma corta (20%) _____	
	<input type="checkbox"/> Escopeta (30%) _____	
	<input type="checkbox"/> Fusil (25%) _____	
	<input type="checkbox"/> Subfusil (15%) _____	

Armas

Arma C.C.	%	daño	manos	alc.	nº At.	PR	Arma fuego	%	daño	f. defect.	alc.	nº At.	muníc.	PR
<input type="checkbox"/> Cabezazo (10%)	_____	1d4+bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Patada (25%)	_____	1d6+bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Presa (25%)	_____	Especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Puñetazo (50%)	_____	1d3+bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Datos personales

Nombre del Investigador _____

Episodios de Locura _____

Residencia _____

Descripción personal _____

Heridas y lesiones _____

Familia y amigos _____

Marcas y cicatrices _____



Historial del Explorador

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Ingresos y ahorros

Ingresos _____

Dinero en efectivo _____

Ahorros _____

Propiedades _____

Situación real _____

Equipo y posesiones

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Libros de los Mitos estudiados

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Seres encontrados



_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Objetos mágicos / Hechizos aprendidos

Objetos _____

Hechizos _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____